윈도우 미디어 서비스 설정

1. [시작]-[프로그램]-[관리도구]-[Windows Media]를 실행합니다.



2. [서버 구성]-[유니캐스트 게시 지점] 메뉴를 선택합니다.



 [주문형 유니케스트 게시 지점]-[주문형]-[새로 만들기]를 선택 하신 후 [다음]버튼을 누르고 설치를 진행합니다.



유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시를 위하여 게시 지점을 만듭니다.
 [게시 지점을 만듭니다]를 선택 후 [다음] 버튼을 누릅니다.

빠른 시작 마법사 - 유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시 🛛 🔀
개시 지점 선택 대상 .asf 파일이 있는 게시 지점을 선택하십시오.
주문형 .asf 파일을 Windows Media 서버에서 재생하려면 .asf 파일이 주문형 게시 지점에 있어야 합니다. Windows Media 서버 구성 요소 설치 중에 홑이라는 주문형 게시 지점이 만 들어집니다asf 파일을 홉 게시 지점에 저장하거나 주문형 게시 지점을 만들 수 있습니다.
 ○ 게시 지점을 만듭니다. ○ 기존 게시 지점을 선택합니다.
<u>별칭 나 경로</u> <홉> E:₩ASFRoot
< 뒤로(B) ♣ [다음(N) > 취소

※ 게시 지점에는 [별칭]과 [홈]을 설정 할 수 있습니다.

다중 Media서비스를 제공하기 위해서는 [별칭]을 선택 후 게시 지점을 만듭니다. EX) <u>mms://media.nextline.co.kr/media</u>, <u>mms://media.nextline.co.kr/video</u> 단독 Media서비스를 제공하기 위해서는 [홈]을 선택 후 게시 지점을 만듭니다. EX) <u>mms://media.nextline.co.kr</u>

 새 게시 지점의 별칭과 멀티미디어 컨텐츠 파일의 경로를 선택 한 후 [다음] 버튼을 눌러 설치를 진행 합니다.

F른 시작 마법사 - 유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시 🛛 🔀
시 거시 지점 만들기 새 게시 지점의 별청과 경로를 지정하십시오.
별청과 경로를 지정하십시오. 일반적으로, 별청은 ,asf 파일이 저장된 디렉터리 또는 저장 중인 컨텐트 형식 미름과 같습니다(예: 'MusicCDs'), 별칭 미름에는 특별한 제한 사항은 없습니다.
별칭: media
MI: MusicCDs
경로는 ,asf 파일을 저장할 완전한 디렉터리 경로여야 합니다(예: 'c:₩dir'). 주의: 이 디렉 터리는 현재 관리 중인 Windows Media 서버에 대한 로컬 디렉토리이어야 하며, 현재 경우 경우에는 NEXTLINE2000입니다.
경로: E:₩ASFRoot 찾아보기
04I:C:₩MusicCDs
< 뒤로(<u>B</u>) ↓ [다음(<u>N</u>) >] 취소

 유니캐스트 스트림 구성을 위하여 게시할 대상 미디어 파일을 선택한 후 [다음]버튼을 눌러 설치를 진행 합니다.

빠른 시작 마법사 - 유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시	×
대상 .asf 파일 찾기 게시할 대상 .asf 파일을 지정하십시오.	
게시할 ,asf 파일의 위치를 지정하십시오, 경로 이름은 이전 대화 상자에서 시작해야 하며 하위 디렉터리를 추가할 수 있습니다.	지정한 경로로
E:#ASFRoot#sample,asf	찾아보기
0∥: C:₩asfroot₩sample,asf	
N	
h de la companya de la company	
< 뒤로(<u>B</u>))> 취소

- ※ 설정 및 테스트를 위하여 Windows Media 서비스 설치 후 기본 지원되는 sample.asf 파일을 선택하였습니다.
- 7. Windows Media 서비스의 네트워크 구성을 설정합니다. [다음] 버튼을 눌러 설치를 계속 진행 합니다.



※ 미디어 서비스를 제공할 프로토콜은 MMS로 설정 하며 ASF 스트림 파일을 가리키는 .ASX파일을 생성하기 위해 [ASF 스트림을 가리키는 .asx 파일을 만듭니다.] 항목에 체크가 필요 합니다. 초기 설정한 "media"의 별칭으로 "E:₩ASFRoot"의 경로 설정을 확인 하실 수 있으며 해당 별칭의 .ASF 스트림 파일의 경로는 "E:₩ASFRoot₩sample.asf" 입니다. 윈도우 미디어 플레이어를 통하여 <u>mms://서버IP/media/sample.asf</u> 로 확인 하실 수 있습니다.

빠른 시작 마법사 - 유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시	×
거시 준비 옵션을 검토하고 준비되었으면 [마침]을 클릭합니다.	
선택한 옵션은 다음과 같습니다:	A
아래와 같이 정의된 경로로 'media' 게시 지점을 만듭니다: E:₩ASFRoot	
게시된 ,asf 파일은 아래 위치의 'NEXTLINE2000' 서버에 있는 것으로 간주됩니다: E:₩ASFRoot₩sample,asf	
,asx 파일은 아래 URL 참조로 만듭니다: mms://NEXTLINE2000/media/sample,asf	
	V
< 뒤로(<u>B</u>) ♥ 마침(F) ♥	취소

9. 설정한 "media"의 Media 서비스 설정이 완료 되었습니다.

[URL 테스트] 및 [.asx 테스트]를 통하여 멀티미디어 컨텐츠를 확인 하실 수 있습니다.

빠른 시작 마법사 - 유니캐스트 주문형 스트림 구성 및 게시 🛛 🔀
거시 완료 아래를 눌러서 스트림을 테스트하거나 다시 시작하거나 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
`media' 게시 지점을 성공적으로 만들었습니다. 'E:₩ASFRoot₩sample.asx' asx 파일을 성공적으로 만들었습니다.
[추가 정보]로 다음 참고 - Microsoft Windows Media Player나 웹 브라우저에서 .asfasx 및 .htm 파일 액세 스
asx 파일에 기능 추가 - Microsoft Windows Media Player API 프로그래밍 정보 위치 - 게시 지점 편집 및 만들기
▼
URL 테스트 ,asx 테스트 <hr/> <hr/> ····································
다시 시작(<u>B</u>) 닫기(<u>C</u>) 추가 정보(<u>M</u>)

※ 윈도우 미디어 플레이어를 이용하여 mms 프로토콜을 이용한 멀티미디어 컨텐츠 의 제공이 가능하며 또한 웹 페이지에서 <EMBED> 테그를 통하여 서비스를 제공 하실 수 있습니다.